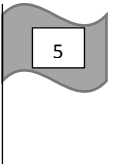


## Als Detektiv durch die Kunstsammlungen

Rätselraten, Kombinieren, unter die Lupe nehmen – Jetzt ist dein Scharfsinn gefragt!  
 Die Buchstaben mit den kleinen Zahlen unter den Lösungen ergeben am Ende einen Lösungssatz.  
 Ob du den herausfindest? Viel Spaß beim Entdecken!

Psst! Dein Auftrag als Detektiv beginnt! Folge von der Kasse aus dem **Rundgang**. Im Vorraum siehst du ein Modell der Veste aus Holz. Hier kannst du dir einen ersten Überblick verschaffen. Versuche herauszufinden, in welchem Gebäude du gerade bist. Es ist der **Fürstenbau** (Fähnchen Nr.5)! Dein Auftrag führt dich außerdem in die Steinernen Kemenate (4), in den Carl-Eduard-Bau (3) und in den Herzoginbau (1).



Gehe nun, am Fahrstuhl vorbei, über die Holzterrasse nach oben ins 1. Obergeschoss. Hinter der Glastür gehst du nach links in ein grünes Zimmer. Siehst du die Badewanne? Dann bist du richtig. Wieder nach links kannst du in **einen Raum mit einer farbenprächtigen Tapete** hinein blicken.

1. Im Muster der Tapete verbergen sich mehrere Tiere. Welche Tiere findest du darin?

	ö	g	l		und		c		m		t				l	i		g	e	
23						11														

Die Räume hier heißen übrigens **Schanzezimmer**. Hier wohnte Wolfgang Schanze. Er war der Privatlehrer der Kinder des letzten Herzogs, der in Coburg regiert hat. Gehe nun zurück in den **Korridor**. Hier gehst du eine kleine Treppe hinunter, in das „Gästezimmer“ mit seinem prächtig gedeckten Tisch, dann in das „Gästeschlafzimmer“ (= Münzkabinett) und ins „Ankleidezimmer“ (= Ordenskabinett). Folge dem Rundgang weiter nach oben.

2. In dem Raum, der vom Korridor abgeht, findest du in einer Vitrine eine männliche Figur, die etwas Großes aus Silber in die Höhe stemmt. Es ist der Gott des Meeres. Was trägt er in seinen Händen?

Ein 

					f
--	--	--	--	--	---

 Die Figur heißt 

N			t		
---	--	--	---	--	--

Das Objekt ist ein Tafelaufsatz und war zur prächtigen Dekoration eines Tisches gedacht. Er wurde Herzog Ernst II. als Geschenk überreicht, weil er auf der „Christian VIII“ Kommandant war.

Folge dem Rundgang weiter.

Zähle alle offenen Kamine, die du auf deinem Weg siehst.  
 Beim **dritten Kamin** lege einen Stopp ein.

3. In diesem Raum gibt es ein Bild mit einer tiefen Schlucht. Wer springt über die Schlucht?

Zwei 

					r
--	--	--	--	--	---

15                      21

Jetzt wird's verzwickt! Laufe zunächst durch zwei Glastüren. Dann stehst du in der **Steinernen Kemenate** wieder auf einer Treppe. Geh zuerst nach oben. Am Ende der Treppe angekommen, siehst du dir genau gegenüber eine Figur in einem goldenen Kleid. Sie trägt ein Kind auf dem Arm. Es ist Maria mit dem Jesuskind.

Rechts befindet sich das berühmte „**Jagd-Intarsienzimmer**“; wenn du möchtest, schau es dir an.

Vom Flur aus gesehen links ist ein Raum mit vielen Gemälden. Du bist richtig, wenn du rote Wände sehen kannst. Sehr gut: Du bist in der **Altdeutschen Sammlung** angekommen!

4. Jetzt kommt eine Aufgabe für Leute mit scharfen Adлераugen. Gehe bis nach hinten in den letzten Raum. Wenn dir dort Porträts von Martin Luther und seiner Frau Katharina von Bora begegnen, bist du richtig. Mach dich hier auf die Suche nach der „geflügelten Schlange“. Sie ist sehr klein, schau dir also die Bilder ganz genau an.  
Wie die Schlange aussieht, siehst du hier:



Ein Maler hat sie verwendet, um seine Bilder zu signieren. Findest du heraus wie er heißt?

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

d.	Ä.
----	----

12                                      10

5. In der Altdeutschen Sammlung befindet sich ein roter „Raum im Raum“ ;  
suche dort ein Buch mit reich verziertem Deckel aus Edelsteinen, Gold und Elfenbein.  
Das ist der Buchdeckel des **Gandersheimer Evangeliars**.  
Auf ihm siehst du die Himmelfahrt Christi.  
Er schwebt in einem Oval und wird von zwei Engeln begleitet.  
Was wird ihm aus dem Himmel entgegengestreckt?

Eine 

--	--	--	--

16

Jetzt drehe dich um. Gleich in der Vitrine hinter dir geht's weiter. Lies dir Aufgabe 6 durch.

[3]

6. Nach einer Legende hat der heilige Christophorus Christus in Gestalt eines Kindes über einen reißenden Fluss getragen. Er war ein sehr großer Mann. Findest du in der Vitrine eine Darstellung, die auf diese Geschichte passt? Was hat der heilige Christophorus in der Hand?

Einen 

--	--	--	--

18

7. Suche nun ein Bild mit vielen Personen, die alle an einem Tisch sitzen. Bestimmt kannst du die Antworten auf die folgenden Fragen mit Hilfe des Gemäldes beantworten und sie im **Buchstabensalat** finden. Kreise die Lösungen ein.

- Wie viele Personen sitzen an diesem Tisch?
- Sind es Männer oder Frauen?
- Welches Nahrungsmittel liegt vor den Personen auf dem Tisch?
- Eine Person blickt dich direkt an. Welche Farbe hat ihr Gewand?
- Eine Person steht gerade auf und reicht einer anderen Person ein \_\_\_\_\_ mit Wein.
- Wie heißt das Gemälde?

G	F	A	B	R	U	D	S	T	K	L	U
M	S	B	E	H	S	A	X	R	M	F	J
M	Q	E	J	N	T	R	B	L	A	U	G
S	U	N	P	G	K	N	G	Z	E	W	H
W	H	D	R	E	I	Z	E	H	N	R	K
V	T	M	L	T	P	V	J	A	N	T	Q
H	R	A	D	T	F	N	M	I	E	M	N
K	I	H	E	I	I	T	R	B	R	O	T
O	G	L	A	S	G	H	A	L	P	C	V

Hier oben hast du alle Aufgaben gelöst. Weiter geht`s auf dem Rundgang nach unten.

**In der Großen Hofstube** wartet eine weitere Aufgabe auf dich:

Früher wurde hier getafelt und gefeiert. Heute dreht sich in dem schönen, großen Saal alles um das **Turnier**. Bei diesem ritterlichen Kräfteressen ging es um Ruhm und Ehre.

8. Suche in diesem Raum den **Rennhut**. Er wurde beim „Rennen“, einer ziemlich gefährlichen Form des Turniers zu Pferd, getragen. Dabei wurde mit scharfen Lanzen gekämpft. Der Rennhut mit seinem harten Stahl, dem kleinen Sehschlitz und dem weit nach hinten reichenden Nackenschutz konnte den Turnierreiter am besten schützen. In welchem Jahr ist er entstanden?

Um 

--	--	--	--

[4]

9. Was haben Pferde und Reiter in der Hofstube als Schmuck auf dem Kopf?

Bunte 

--	--	--	--	--	--	--

19

10. Im Korridor vor der Großen Hofstube hängt ein großer Wandteppich. Sieh ihn dir genau an! Es sind viele verschiedene Tiere abgebildet. Welches Tier hat die längste Zunge? Wo befindet sich dieses Tier im Bild? Mache ein Kreuz an der richtigen Stelle.

Der 

								ä	
--	--	--	--	--	--	--	--	---	--

ist hier:

--

Gegenüber des Wandteppichs führt dich deine Erkundungstour weiter durch die **Lutherzimmer**. Du verlässt nun die Steinernen Kemenate durch eine weiße Tür.

Gehe immer weiter den Wegweisern nach, bis du in einem Saal ankommst, wo ein prächtiger Leuchter aus Glas von der Decke herab glitzert und funkelt. Hier schau dich gut um!

11. Wir spielen „Ich sehe was, was du nicht siehst“

Es gibt mehrere davon in einer Vitrine.

Sie sehen aus wie bunte Kugeln.

Man hat damit Papier und Briefe beschwert.

Sie kommen aus Italien.

Ihr deutscher Name ist „Papiergewicht“.

Ihr englischer Name ist:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

12. Suche anschließend eine Orange. Sie ist aus **AEGILSS**.

Huch, was ist denn hier passiert? Da sind doch alle Buchstaben durcheinander geraten!  
 Finde heraus, aus welchem Material die Orange ist.

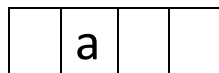


14

4

13. Im nächsten Raum gibt es eine Vitrine mit Gläsern mit einem Tier oben drauf. Dieses Tier lebt im Wald. Die Gläser sehen komisch aus, oder? Wozu hat man diese Gläser benutzt? Wie hat man sie benutzt?

Man trank aus dem



2

vom

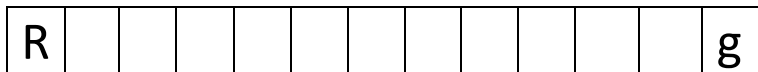


5

Das war ein Spaß für die Tischgesellschaft!

Folge nun dem Rundgang weiter. Es warten spannende Rätsel im **Herzoginbau** auf dich.

14. Auf deinem Weg legst du in einem besonderen Raum einen Stopp ein. Was ist denn hier los? Werden hier etwa kaputte Objekte ausgestellt? Zerbrochene Teller? Wenn in einem Museum beschädigte Objekte gesichert und vor weiterer Zerstörung geschützt werden, nennt man dies:



9

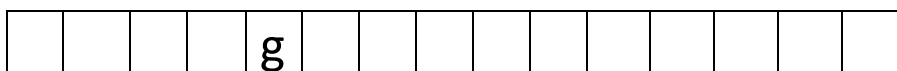
Mit Restaurant hat das übrigens nichts zu tun!

Weiter geht's bis du wieder in einem großen Treppenhaus stehst.

Gehe die Treppe nach oben – und schon bist du in der **Rüstkammer**.

15. Finde die kleinste Rüstung im Raum. Es ist ein blanker **ACEEGHHINRRSWZ**.

Verflixt, schon wieder sind die Buchstaben durcheinandergeraten. Kannst du herausfinden, wie diese Rüstung heißt und die Buchstaben noch einmal ordnen? Das Schild kann dir helfen.  
 Es ist ein blanker



8

17

22

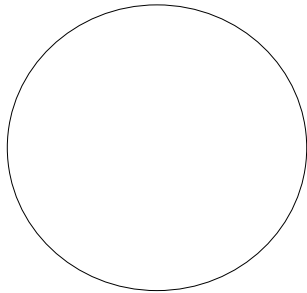
Wie schwer ist diese Mini-Rüstung? Weißt Du, wieviel Du wiegst?

[6]

16. Mit welchem Schild konnte man auch nachts etwas sehen? Wo befindet sich die Laterne?  
 Mache ein 

K	R	E	U	Z
---	---	---	---	---

 an der richtigen Stelle.



In der Rüstkammer bist du fertig. Wenn du dich umgeschaut hast, laufe die Treppe ein Stockwerk nach unten. Im Raum links von dir sind viele **Jagdwaffen** ausgestellt. Hier erwartet dich deine letzte Aufgabe für heute!

17. Magst du Hunde? In einer Vitrine findest du welche, die ganz schön gefährlich ihre Zähne fletschen. Hunde werden seit langer Zeit für die Jagd eingesetzt. Um besonders wertvolle Tiere zu schützen, wurde ihnen früher etwas Besonderes angezogen. Was war das?

Ein

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1 13

Fertig! Bevor du Richtung Ausgang gehst, kannst du dir vorher noch im Untergeschoss die Kutschen und Schlitten anschauen.

**Dein Detektiv-Spiel in den Kunstsammlungen hast du aber schon geschafft!**  
**Hast du alle Buchstaben für den Lösungssatz zusammen?**  
**Wenn nicht, kannst du dir die fehlenden vielleicht denken!**

**LÖSUNGSSATZ:**

1	2
---	---

3	4	5	6	7
---	---	---	---	---

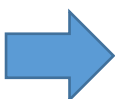
8	9	10
---	---	----

11	12	13	14	15
----	----	----	----	----

16	17	18	19	20	21	22	23
----	----	----	----	----	----	----	----

!

**Gratulation**, das war nicht einfach! Hoffentlich hat dir unser Spiel gefallen?



**Bitte gib das Klemmbrett wieder an der Museumskasse ab.**

Mit freundlicher Unterstützung der **VR-Bank Coburg**

**Lösungen:**

- (1) Vögel und Schmetterlinge
- (2) Schiff, Neptun
- (3) Reiter
- (4) Lukas Cranach d.Ä.
- (5) Hand
- (6) Stab

(7)

G	F	A	B	R	U	D	S	T	K	L	U
M	S	B	E	H	S	A	X	R	M	F	J
M	Q	E	J	N	T	R	B	L	A	U	G
S	U	N	P	G	K	N	G	Z	E	W	H
W	H	D	R	E	I	Z	E	H	N	R	K
V	T	M	L	T	P	V	J	A	N	T	Q
H	R	A	D	T	F	N	M	I	E	M	N
K	I	H	E	I	I	T	R	B	R	O	T
O	G	L	A	S	G	H	A	L	P	C	V

- (8) 1480 lt. Beschilderung
- (9) Federn
- (10) Ameisenbär
- (11) Paperweight
- (12) Eisglas
- (13) Maul, Hirsch
- (14) Restaurierung
- (15) Zwergenharnisch
- (16) Das Kreuz muss ganz oben sein
- (17) Hundepanzer

Lösungssatz: Du warst ein super Detektiv!